

Theoretische Informatik I

Vorlesung vom 23.06.2000

Skript

INHALTSVERZEICHNIS

Abschnitt	Inhalt	Seite
<u>4.4</u>	<u>Algebraische Charakterisierung regulärer Sprachen</u> Beispiele zu <u>Satz T</u> aus der Vorlesung vom 09.06.2000	3
<u>4.5.</u>	<u>Minimierung von Automaten</u>	3
	<u>Definition U</u>	4
	Bemerkungen	4
	Algorithmus	4
	Beispiel	4
	<u>Satz V</u>	6
<u>4.6.</u>	<u>Pumping – Lemma für reguläre Sprachen</u>	6
	<u>Satz W</u>	6

Beispiele:

1) $L = \{ x \in \{0, 1\}^* \mid x \text{ endet mit } 00 \}$

$$[u] = \{ v \in X^* \mid u \equiv_L v \}$$

$$u \equiv_L v \Leftrightarrow \forall w \in X^*: (uw \in L \Leftrightarrow vw \in L)$$

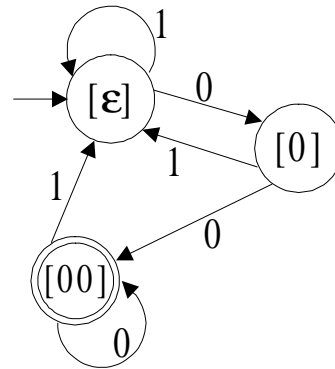
Offenbar gilt:

$$[\varepsilon] = \{ w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ endet nicht mit } 0 \}$$

$$[0] = \{ w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ endet mit } 0, \text{ aber nicht mit } 00 \}$$

$$[00] = \{ w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ endet mit } 00 \}$$

Dies sind die einzigen Äquivalenzklassen.



2) Sei $L = \{ a^n b^n \mid n \geq 0 \}$, $X = \{ a, b \}$

Die Äquivalenzklassen:

$$[\varepsilon] \neq [a], \text{ denn } \varepsilon ab \in L, \text{ aber } a ab \notin L$$

$$[a] \neq [aa], \text{ denn } ab \in L, \text{ aber } aa b \notin L$$

$$[aa] \neq [aaa], \text{ denn } aabb \in L, \text{ aber } aaa bb \notin L$$

$$[a^i] \neq [a^j], \text{ denn } a^i b^i \in L, \text{ aber } a^j b^i \notin L$$

Ergebnis: Man erhält unendlich viele verschiedene Äquivalenzklassen

→ Der Index von L ist nicht endlich → L ist nicht regulär

4.5. Minimierung von Automaten

Myhill-Nerode: Äquivalenzklassenautomat ist der Automat mit der kleinsten Menge von Zuständen (Minimalakzeptor)

Der Beweis besagt:

Für jeden beliebigen Automaten A' , der die Sprache L erkennt, gilt:

$$K_{L(A')} \subseteq K_L = K_{A_0}$$

wobei A_0 der Minimalakzeptor ist.

Definition U: Sei $A = (X, S, \delta, s_0, F)$ ein endlicher Akzeptor.

Zwei Zustände $s, s' \in S$ heißen äquivalent, wenn für alle $w \in X^*$:
 $\delta(s, w) \in F \Leftrightarrow \delta(s', w) \in F$

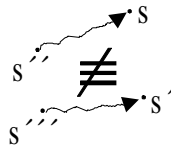
Bemerkung: s und s' können verschmolzen werden und den Automaten verkleinern, ohne dass sich $L(A)$ ändert.

Bemerkung:

a) Offenbar kann man sich bei der Eingabe der Wörter w auf $|w| \leq |s|$ beschränken, da aus Wörtern der Länge $\leq |s|$ bereits alle Informationen für Definition U gewonnen werden können.

Hintergrund: Zyklen in Wörtern $> |s|$ und zugehörige Teilwörter können aus w gelöscht werden.

b) Es gilt: $s \in F, s' \notin F \Rightarrow s$ ist nicht äquivalent zu s'



Begründung: Setze $w = \varepsilon$ in Definition U

Algorithmus:

Idee: Teste die Äquivalenz von Zuständen ausgehend von den Endzuständen mit inkrementeller Verlängerung der betrachteten Wörter.

Eingabe: deterministischer endlicher Akzeptor $A = (X, S, \delta, s_0, F)$, bei dem alle Zustände bereits entfernt sind, die vom Startzustand nicht erreichbar sind.

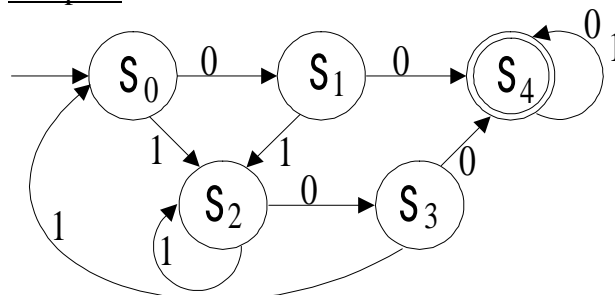
Ausgabe: Ausgabe, welche Zustände von A zu verschmelzen sind um den minimalen Automaten zu erhalten.

- Methode:
- 1) Bilde Tabelle aller Zustandspaare $\{s, s'\}$ mit $s \neq s'$
 - 2) Markiere alle Paare $\{s, s'\}$ mit $s \in F$ und $s' \notin F$ oder umgekehrt
 - 3) Für jedes noch unmarkierte Paar $\{s, s'\}$ und jedes $a \in X$, test ob $\{\delta(s, a), \delta(s', a)\}$ bereits markiert ist. Wenn ja markiere $\{s, s'\}$. (falls $\delta(s, a) = \delta(s', a)$, dann in jedem Fall noch nicht markiert)
 - 4) Wiederhole 3) bis die Tabelle keine Änderung mehr ergibt
 - 5) Alle noch unmarkierten Paare können verschmolzen werden.

Komplexität: $O(|S|^2)$ bei geeigneter Implementierung

- O - Laufzeit
- $|S|$ - Anzahl der Zustände
- $O(|S|^2) \Rightarrow$ Laufzeit hängt vom Quadrat der Zustände ab

Beispiel:



	s_0	s_1	s_2	s_3
S_1	*	⊗	⊗	⊗
S_2	①	*	⊗	⊗
S_3	*	②	*	⊗
S_4	×	×	×	×

- ⊗ Diese werden nicht benötigt, da es keine Verbindungen zwischen diesen Zuständen gibt.
- × Diese Zustandspaare sind nach [Methode 2](#)) bereits markiert
- ① $\{s_0 s_2\}$ ist unmarkiert und kann verschmolzen werden
- ② $\{s_1 s_3\}$ ist unmarkiert und kann verschmolzen werden
- *
 Diese Zustandspaare sind markiert

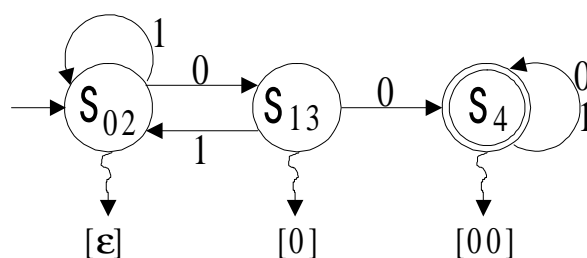
$$X = \{0, 1\}$$

$\{s_0 s_3\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_1 s_4\}$	+	$\{s_1 s_2\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_3 s_4\}$	+
$\{s_0 s_3\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_0 s_2\}$		$\{s_1 s_2\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_2\}$	
$\{s_2 s_3\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_3 s_4\}$	+	$\{s_0 s_1\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_1 s_4\}$	+
$\{s_2 s_3\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_0 s_2\}$		$\{s_0 s_1\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_2\}$	
$\{s_1 s_3\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_4\}$	⊕	$\{s_0 s_2\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_1 s_3\}$	⊕
$\{s_1 s_3\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_0 s_2\}$	⊕	$\{s_0 s_2\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_2\}$	⊕

- + da $\{\delta(s, a), \delta(s', a)\}$ für $a \in X$ bereits markiert ist, kann das Paar $\{s, s'\}$ markiert werden.
- ⊕ diese Zustandspaare müssen erneut überprüft werden.

$\{s_0 s_2\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_1 s_3\}$	
$\{s_0 s_2\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_2\}$	
$\{s_1 s_3\}$	$\xrightarrow{0}$	$\{s_4\}$	
$\{s_1 s_3\}$	$\xrightarrow{1}$	$\{s_0 s_2\}$	

Es ergeben sich keine Änderungen, d.h. $\{s_0 s_2\}$ und $\{s_1 s_3\}$ können verschmolzen werden.

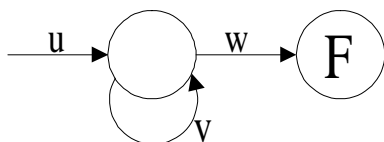


Satz V: (ohne Beweis)
 Zu jedem deterministischem endlichem Akzeptor A gibt es einen, bis auf Isomorphie, eindeutig bestimmten minimalen deterministischen endlichem Akzeptor A' mit $L(A) = L(A')$.
 „Isomorphie“: hier „Gleichgestaltigkeit“, Identität bis auf Umbenennung der Zustände.

4.6. **Pumping – Lemma für reguläre Sprachen**

Zentrales Hilfsmittel zur Entscheidung

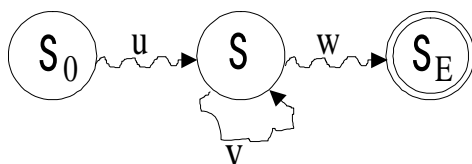
Satz W: Sei X ein Alphabet. Zu jeder regulären Sprache $R \subseteq X^*$ gibt es ein $n \in \mathbb{N}$, so dass für alle Wörter $z \in R$ mit $|z| \geq n$ gilt:
 Es gibt eine Zerlegung $z = uvw$ mit $u, v, w \in X^*$.
 $v \neq \varepsilon$, $|uv| \leq n$, so dass für alle $i \geq 0$ gilt: $uv^i w \in R$



$$\forall R \in \text{Reg} \exists n \in \mathbb{N} \mid z \mid \geq n \exists u, v, w \in X^* : z = uvw \wedge v \neq \varepsilon \wedge |uv| \leq n : \forall i \in \mathbb{N}_0 : uv^i w \in R$$

Idee: Es gibt eine Punktstelle in den Wörtern $z \in R$ ab einer gewissen Länge n.
 Warum?

- 1) endlich Akzeptoren: Um unbeschränkte Wörtern zu erkennen, muss ein Akzeptor in Zyklen laufen. (Zyklen kann man mehrfach durchlaufen)



- 2) reguläre Ausdrücke: Der einzige Konstruktor um unendliche Sprachen zu erzeugen ist die Sternbildung. Folglich enthalten sehr lange Wörter viele Wiederholungen ein- und desselben Teilwortes.

Beispiel: $\{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ $a^n b^n$
 u v w

Behauptung: L ist nicht regulär

Beweis: Annahme L ist regulär. Dann gibt es ein $n \in \mathbb{N}$, so dass

$$\forall z \in L \mid z \mid \geq n \exists u, v, w \in X^* : z = uvw \wedge v \neq \varepsilon \wedge |uv| \leq n : \forall i \in \mathbb{N}_0 : uv^i w \in L$$

Fall1: $u \in \{a\}^*, v \in \{a\}^*, w \in \{b\}^* \Rightarrow$ beim Pumpen ist $uv^i w \notin L$

Fall2: $u \in \{a\}^*, v \in \{b\}^*, w \in \{b\}^* \Rightarrow$ beim Pumpen ist $uv^i w \notin L$

Fall3: $u \in \{a\}^*, v \in \{a\}^* \{b\}^*, w \in \{b\}^* \Rightarrow$ beim Pumpen ist $uv^i w \notin L$